

كلية التقنية الإلكترونية - طرابلس

الامتحان النصفى الثانى لمادة البرمجة الهدفية-1 Object-Oriented Programming . لطلبة الفصل
الرابع/قسم الحاسب الآلى. الزمن ساعتين . الأحد 2014/3/20م

ملاحظة: يجب ان تكون الاجابة منظمة ومتسلسلة حسب ترتيب الاسئلة مع الكتابة والرسم باللون الازرق أو
الاسود فقط.

س1(5درجات):

1. ما هي حالة الإستخدام use case؟ ثم ارسم حالة استخدام لممثل visitor والعمليات الآتية:
login , browse , logout بدون تفكيك؟
2. حدد مكونات مخطط الصنف class diagram ؟ و في أي مرحلة يستخدم؟

س2(5درجات):

1. اذكر المكونات الأساسية للنظام الموجه الى الأهداف object-oriented system ؟
2. ارسم مخطط تغيير الحالة state diagram لحركة كائن Object يمثل حساب مصرفي
account يبدأ بحالة الفراغ empty account عند فتح الحساب create و ينتقل الى حالة التفعيل active
account عند حدوث معاملات على الحساب transaction و يبقى على هذه الحالة لى غاية اقفال الحساب close
عندها ينتهي هذا الكائن.

===== مع التوفيق للجميع =====